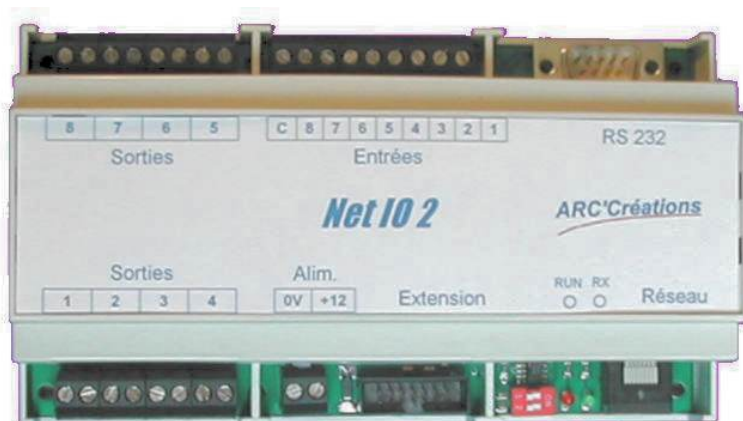
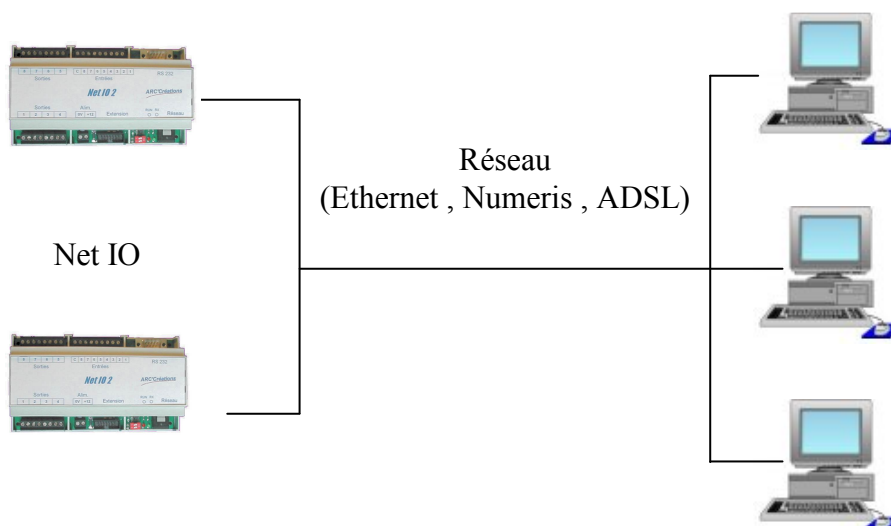


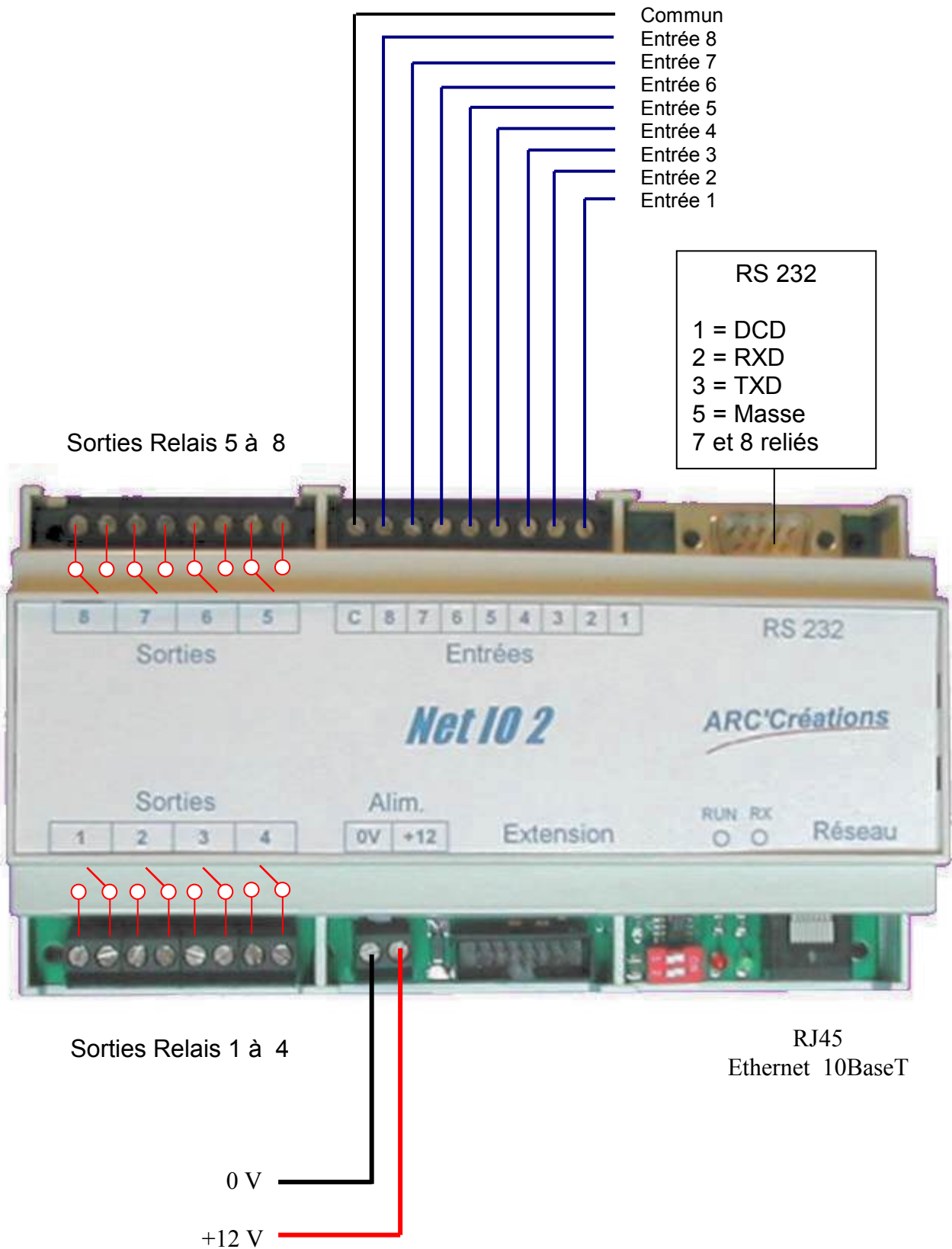
Notice d'utilisation de Net IO 2



Principe



Raccordements



Affecter une adresse IP à Net IO

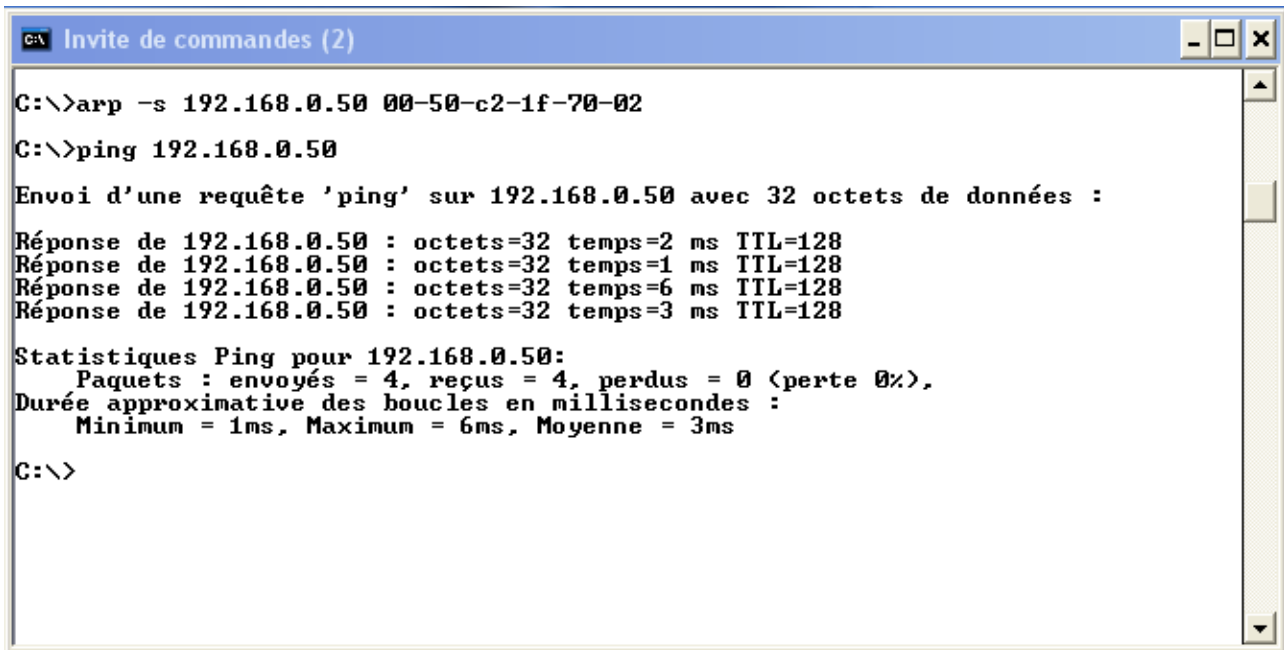
Connecter le boîtier sur le réseau.

Ouvrir une fenêtre DOS.

Tapez la commande : arp -s {adresse IP désirée} {adresse MAC du boîtier}

Tapez la commande : ping {adresse IP désirée}

Le boîtier doit répondre après quelques tentatives



```
C:\ Invite de commandes (2)
C:\>arp -s 192.168.0.50 00-50-c2-1f-70-02
C:\>ping 192.168.0.50

Envoi d'une requête 'ping' sur 192.168.0.50 avec 32 octets de données :

Réponse de 192.168.0.50 : octets=32 temps=2 ms TTL=128
Réponse de 192.168.0.50 : octets=32 temps=1 ms TTL=128
Réponse de 192.168.0.50 : octets=32 temps=6 ms TTL=128
Réponse de 192.168.0.50 : octets=32 temps=3 ms TTL=128

Statistiques Ping pour 192.168.0.50:
    Paquets : envoyés = 4, reçus = 4, perdus = 0 (perte 0%),
Durée approximative des boucles en millisecondes :
    Minimum = 1ms, Maximum = 6ms, Moyenne = 3ms

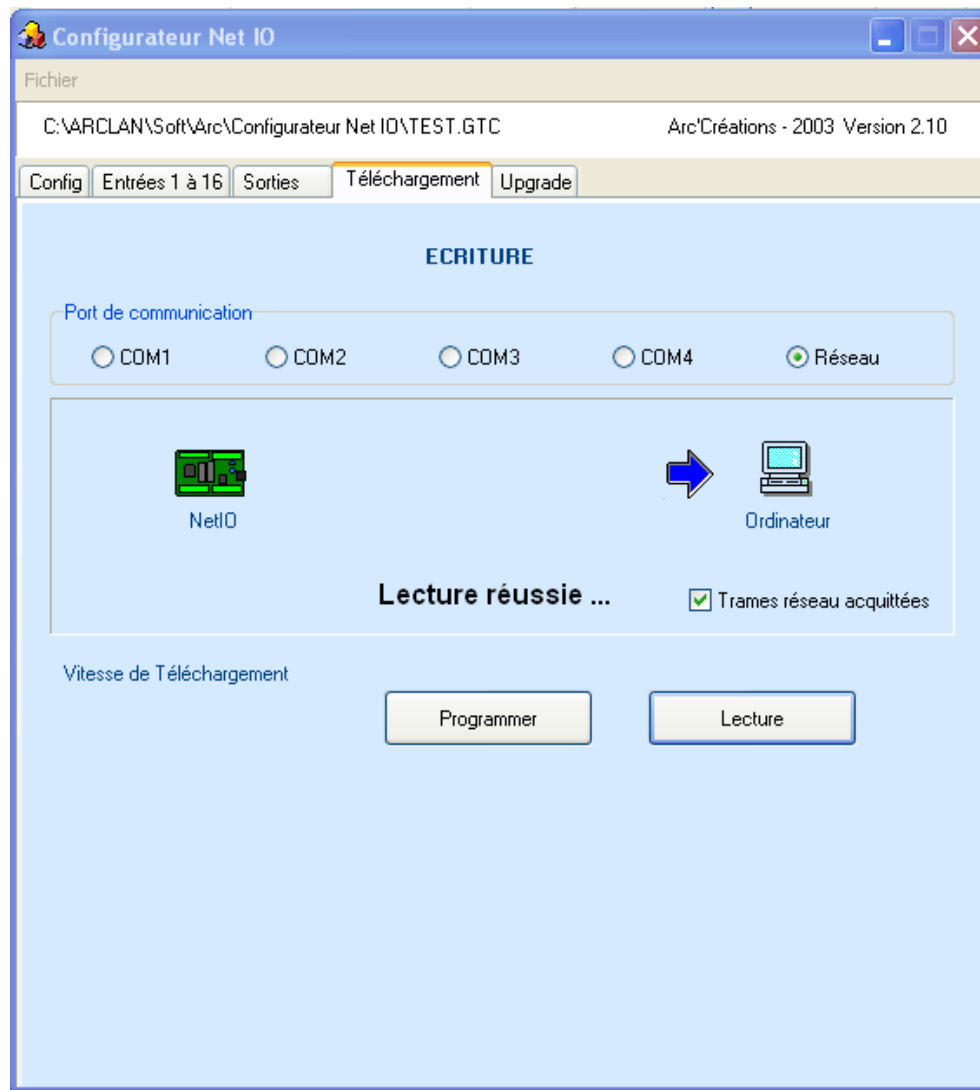
C:\>
```

Si le ping ne fonctionne pas, vérifier :

- Le bon branchement du câble ethernet (croisé en direct, droit avec un hub ou switch)
- L'adresse que vous désirez est compatible avec le champ d'adresse de votre PC
- L'adresse est déjà utilisée par un autre équipement
- Le NetIO est bien alimenté en 12V (le voyant rouge clignote)

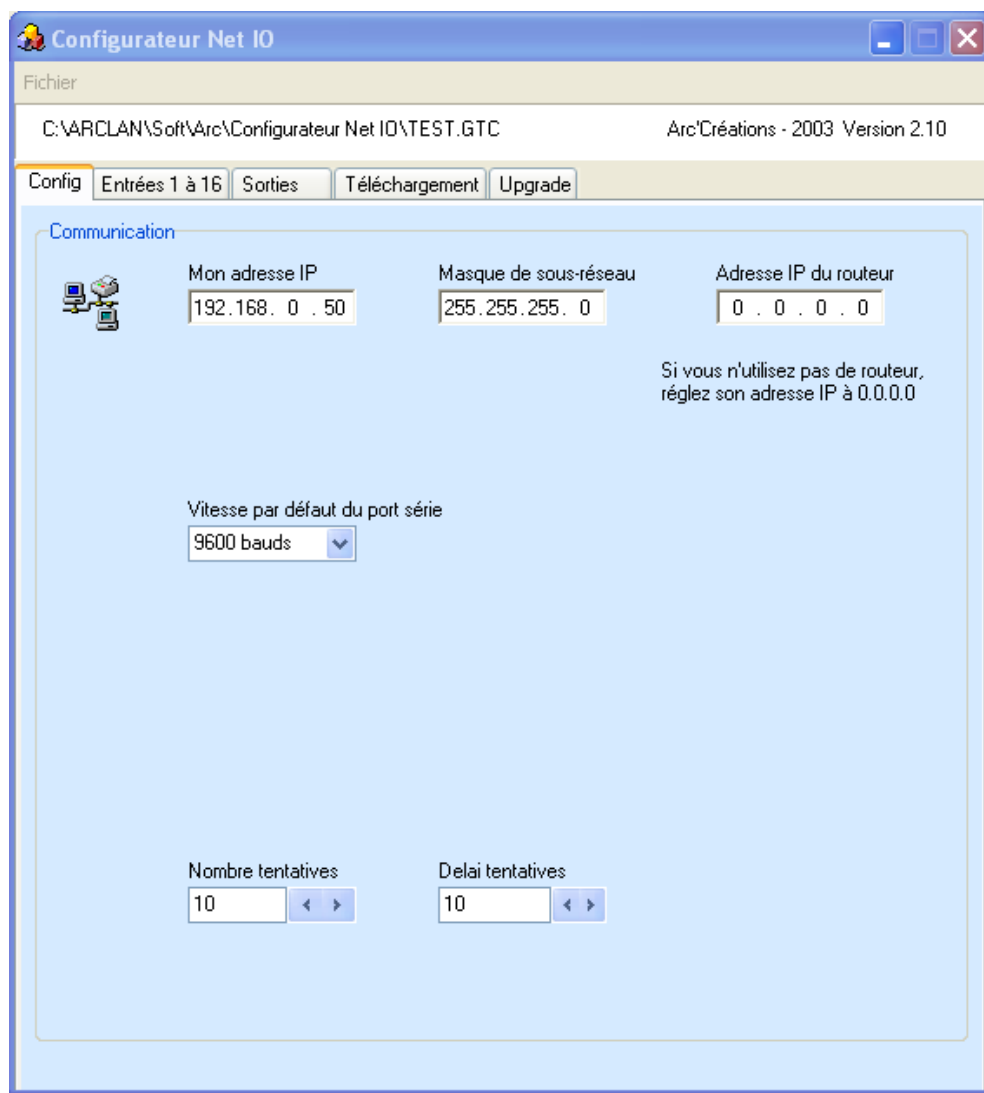
Réglages de Net IO

- Lancer le logiciel 'ConfigNetIO.exe'
- Aller sur l'onglet 'Téléchargement'
- Cocher la case 'Réseau'
- Cliquer sur le bouton 'Lecture'
- Indiquez l'adresse du NetIO



Si tout ce passe bien le message 'Lecture réussie' est affiché
Nous venons de lire le contenu du NetIO.

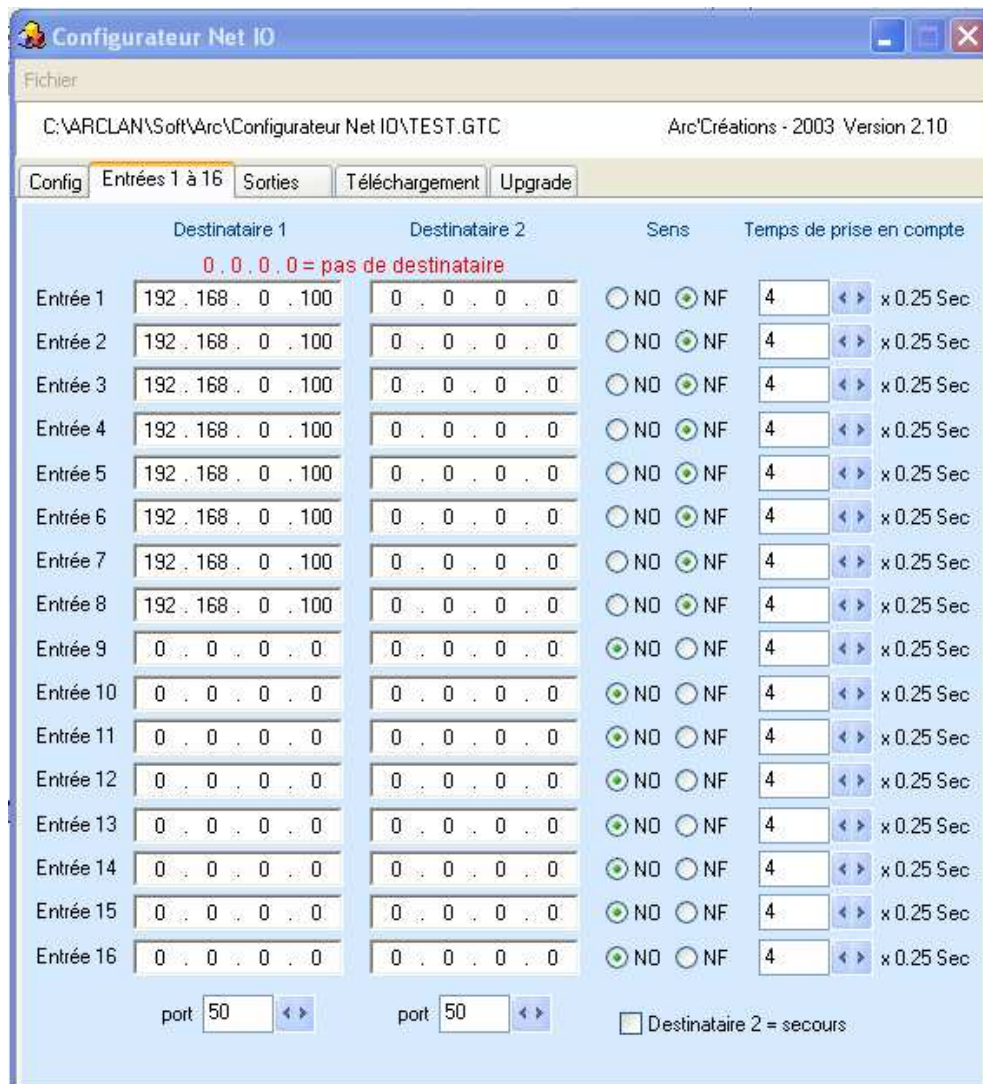
Paramètres généraux



L'onglet 'Config' contient les paramètres généraux du boîtier :

- Adresse IP
- Masque de réseau
- Adresse IP du routeur
- Vitesse par défaut du port série
- Nombre de tentatives d'envoi d'un changement d'état
- Délai en 1/0 sec entre chaque tentative.

Programmation des entrées



Pour chaque entrée, il est possible de définir 1 ou 2 destinataires
 Pour chaque groupe de destinataires, il est possible de définir des ports différents

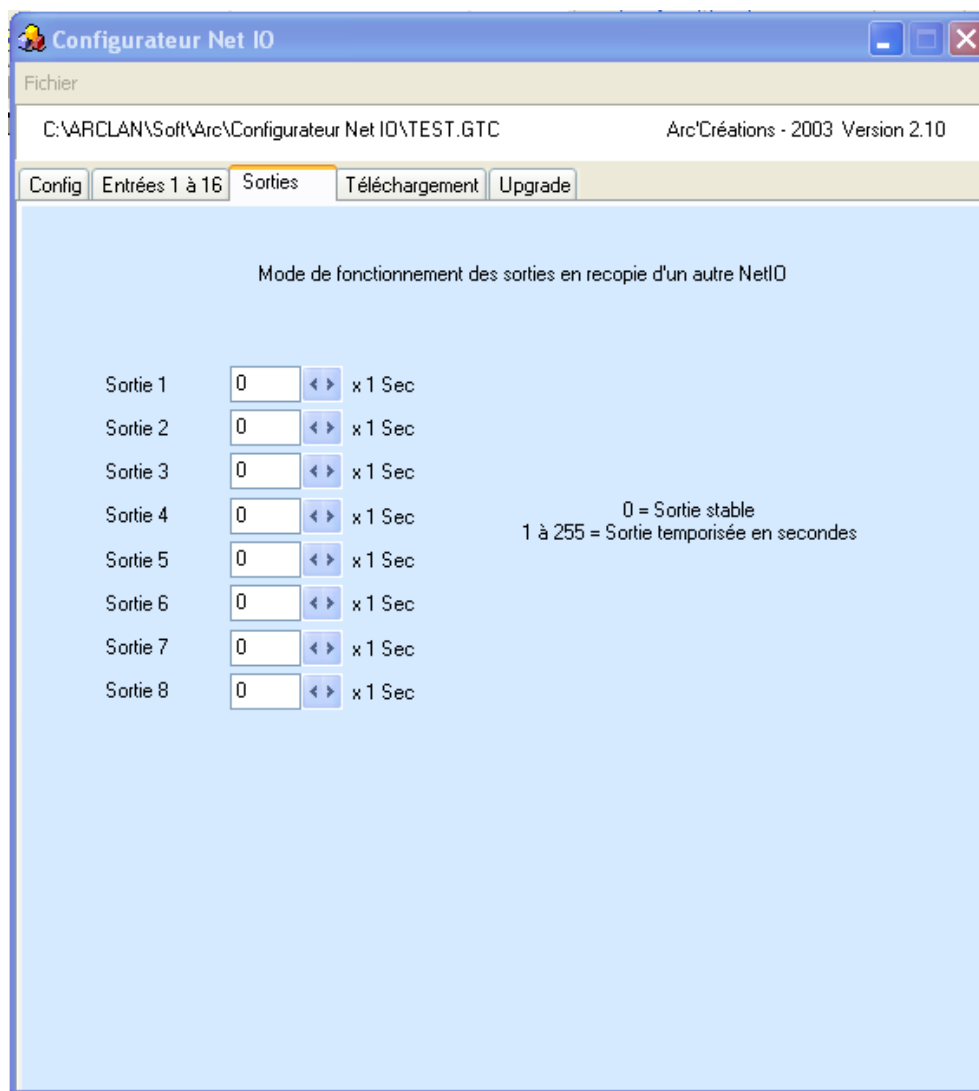
Si un destinataire n'est pas utilisé, régler son adresse IP à 0.0.0.0

Pour chaque entrée, il est possible de définir le sens de fonctionnement (normalement ouverte ou normalement fermée) ainsi que son temps de prise en compte (temps pendant lequel l'entrée doit être stable avant de générer un changement d'état).

En cochant la case 'Destinataire 2 = secours', le boîtier essaye d'envoyer au 1^{er} destinataire, si l'opération est réussie, il arrête sa transmission sinon il essaye sur le 2^{ème} destinataire.

En décochant cette case, le boîtier envoie systématiquement aux 2 destinataires.

Recopie d'un NetIO vers un autre NetIO



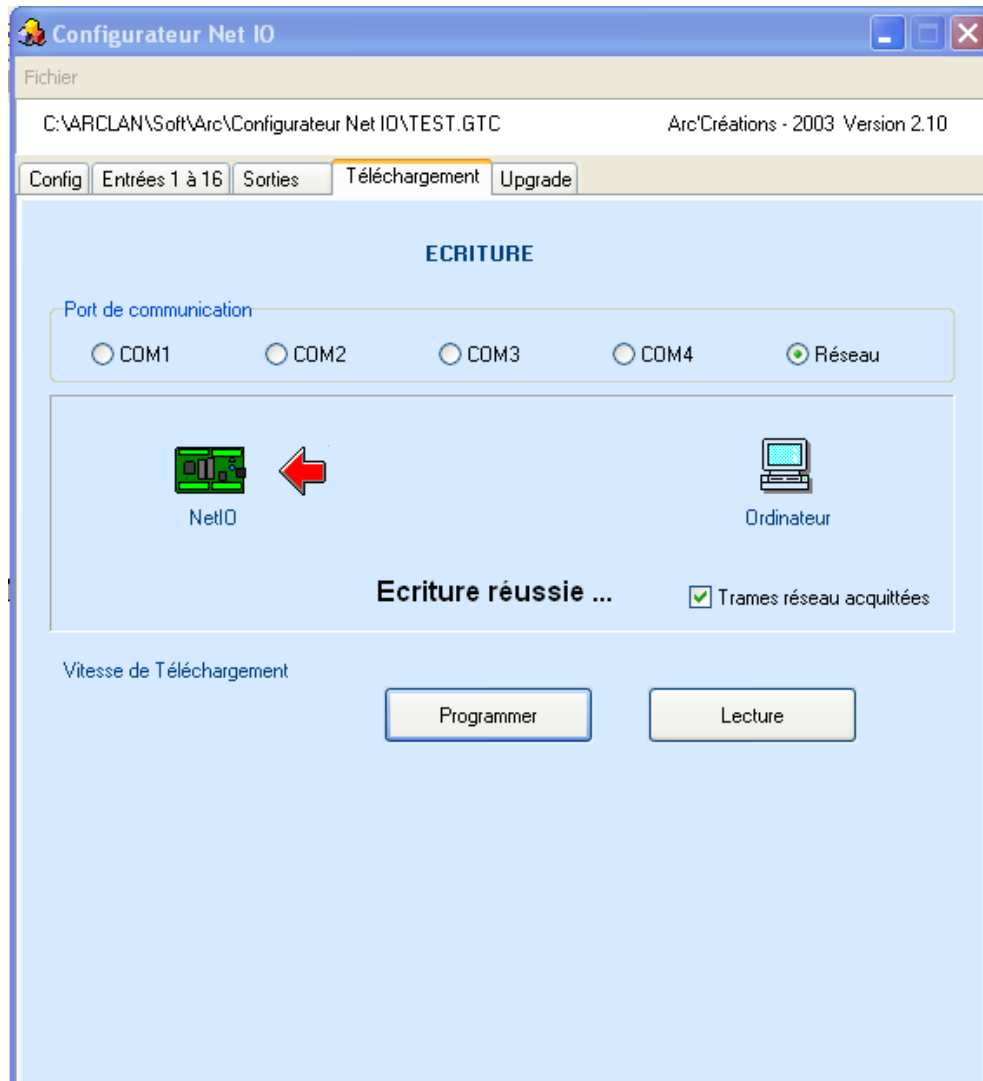
Il est possible d'effectuer une recopie d'un Net IO vers un autre Net IO.
Il suffit de paramétrer les 8 entrées destinataire de chaque boîtier avec l'adresse IP du boîtier opposé.

Les sorties relais seront alors l'image des entrées du boîtier opposé.
Si la temporisation est différente de 0, le relais fonctionnera en impulsionnel lors du passage à 1 de la sortie

Programmation du NetIO

Après avoir réglé tous les paramètres du boîtier, il faut lui télécharger sa nouvelle configuration.

- Aller dans l'onglet 'Téléchargement'
- Cocher la case réseau
- Cliquer sur le bouton 'Ecriture'
- Indiquez l'adresse IP du boîtier



Si l'opération est réussie le message 'Ecriture réussie' est affiché

Votre NetIO est prêt à fonctionner.

Protocole de communication

Les messages envoyés et reçus par Net IO sont encapsulés en protocole UDP
Ce protocole de faible densité permet d'obtenir des temps de réponse optimisés.

Envoi de télécommande

Envoyer une trame de 5 octets sur les ports UDP **51** ou **61**

Car 1	Car 2	Car 3	Car 4	Car 5
'#' (23hex)	N°sortie	Valeur	0 hex	'%' (25 hex)

N° sortie = 01 hex à 08 hex

Valeur = 0 hex (arrêt), 1 hex (marche), 2 à ff hex (impulsion en sec)

Exemple : marche sortie 2

23h,02h,01h,00h,25h

Réception d'un changement d'état d'une entrée

Ecouter en UDP sur le port programmé dans Net IO

Car 1	Car 2 à Car 9	Car 10	Car 11	Car 12
'\$' (24 hex)	TTTTTTTT	'O' ou 'F'	N° entrée	Non significatif

'O' = ouverte

'F' = fermée

N° Entrée = 01 hex à 08 hex

Acquitter la réception en envoyant le caractère **'3'** (33 hex) sur le port UDP 50 ou 60.